

Hot Potatoes 6

présentation

Pour chaque exercice créé, il existe 2 fichiers à enregistrer

1- Pour créer et modifier les exercices

2- Pour générer l'exercice sous forme de pages web, ce qui permet sa diffusion via internet mais nécessite dans l'ordinateur de l'utilisateur la présence d'un navigateur. Vous pouvez également laisser 5 exercices sur le serveur de hotpotatoes.info: <http://hotpotatoes.info/>

Adresse de téléchargement:

<http://hotpot.uvic.ca/index.htm>



Attention de s'enregistrer pour utiliser au mieux hotpotatoes

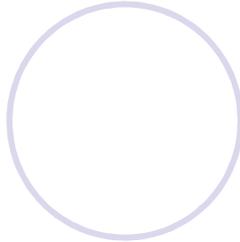
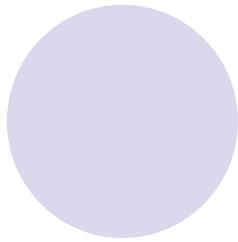
Les divers exercices possibles :

JCloze

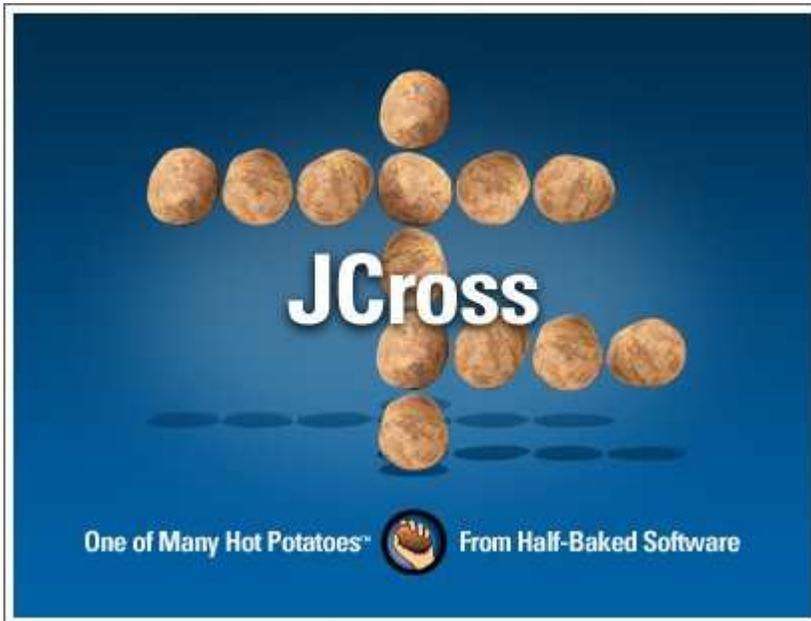
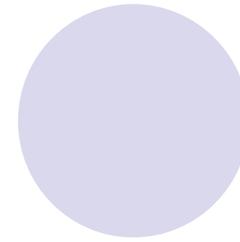
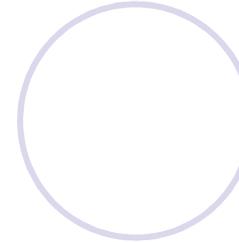
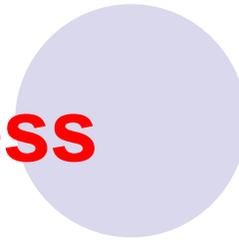


[Comment élaborer un exercice J Cloze ?](#)

Permet de générer des exercices à trous

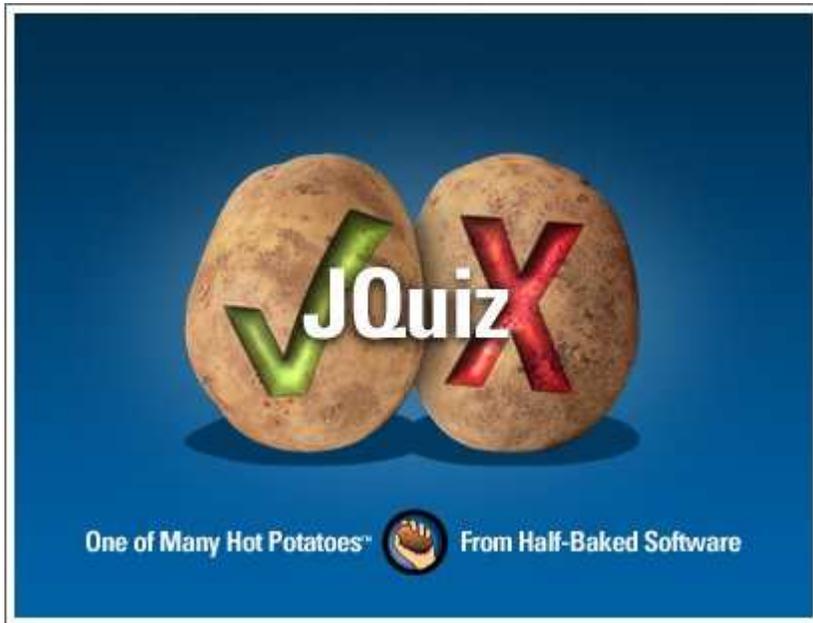
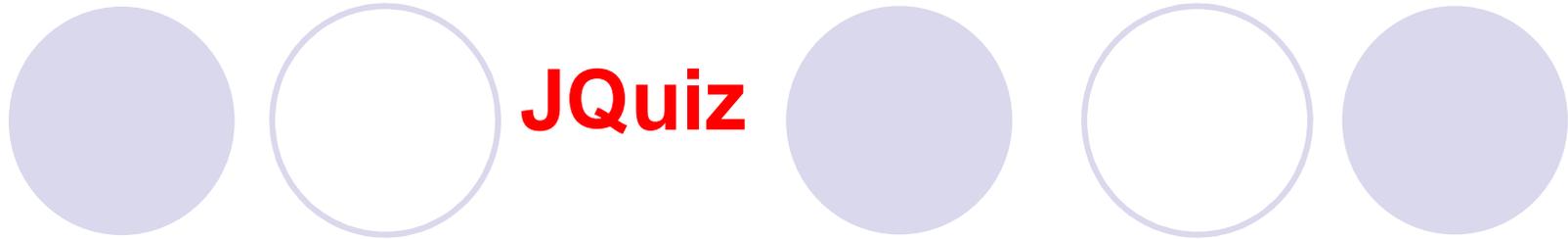


JCross



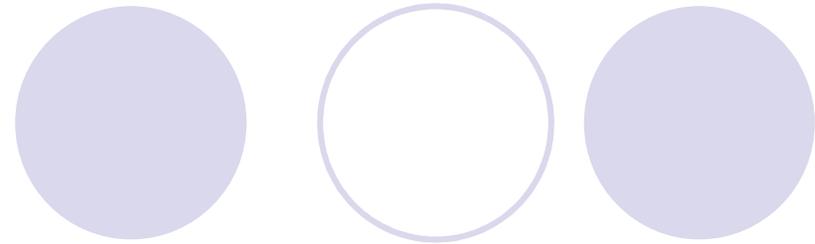
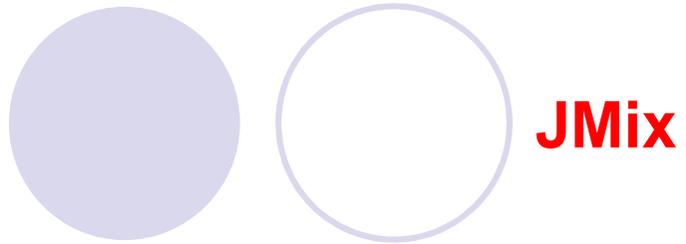
[Comment élaborer un
exercice J Cross ?](#)

**Permet de générer automatiquement
des mots croisés**



[Comment élaborer un exercice JQuiz?](#)

**Permet de générer
des QCM**



**Permet de générer
des exercices de remise en ordre**



Générer un exercice

Procédure commune à tous **les Hot Potatoes**

- **Lancer le logiciel**
- **Saisir les données propres à l'exercice**
- **Configurer l'exercice**
- **Enregistrer le fichier générateur**
- **Editer et enregistrer la page web exercice**
- **Tester l'exercice et, le cas échéant, y apporter des améliorations en repassant par les étapes précédentes**

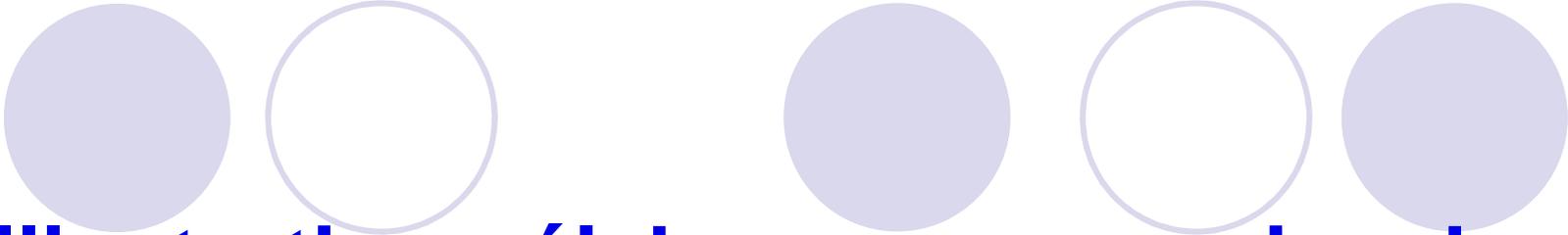


Illustration : élaborer un exercice de texte à trous avec JCloze:

Les différentes étapes

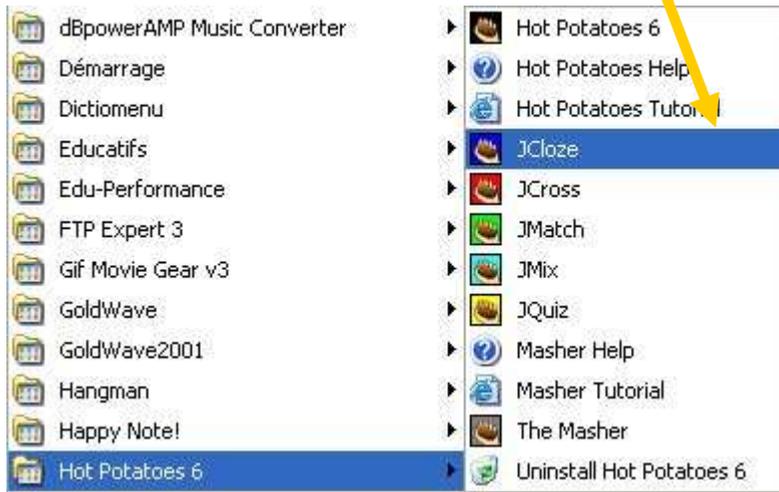
1. [Lancer J Cloze](#)
2. [Saisir les données](#)
3. [Configurer l'exercice](#)



1) Lancer JCloze

2 options

1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes 6 / JCloze



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JCloze



2) Raccourci Hot Potatoes 6



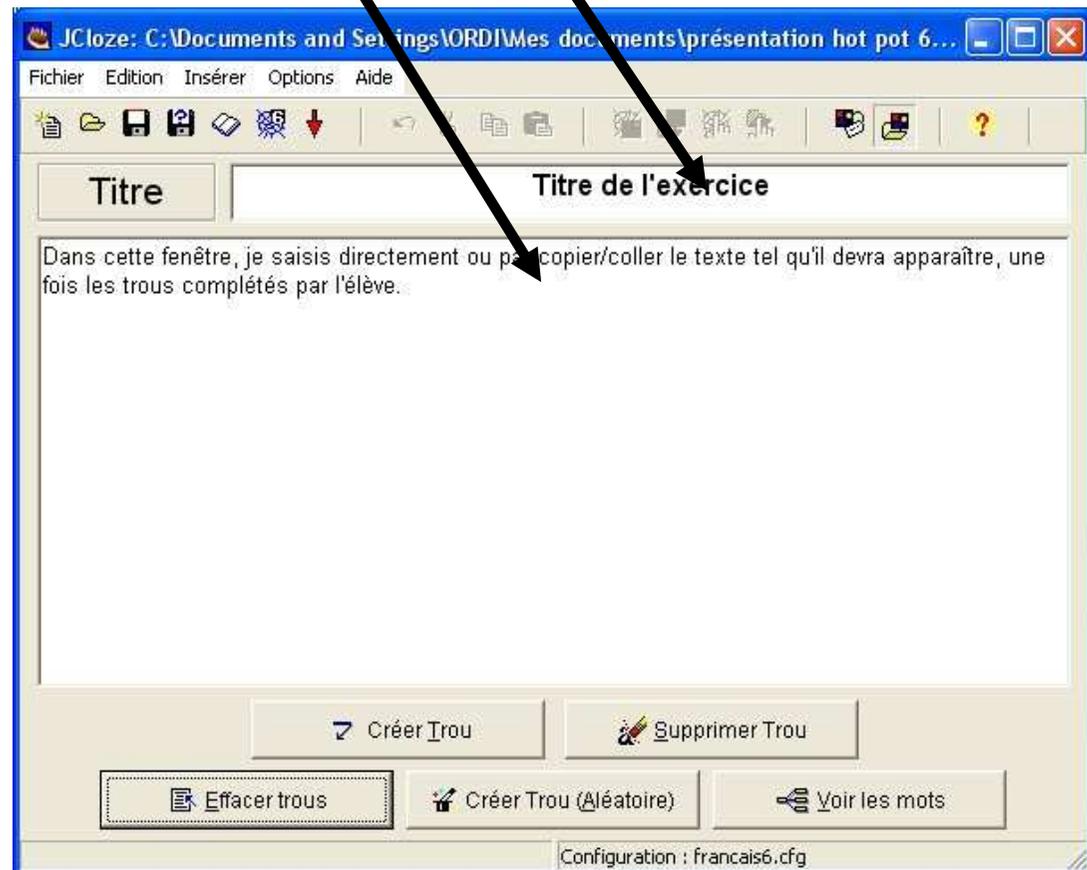
2) Saisir les données

1. Le titre
2. Le texte

Il s'agit de saisir le texte tel qu'il devra apparaître au final une fois l'exercice parfaitement complété.

Pour ce faire, on peut

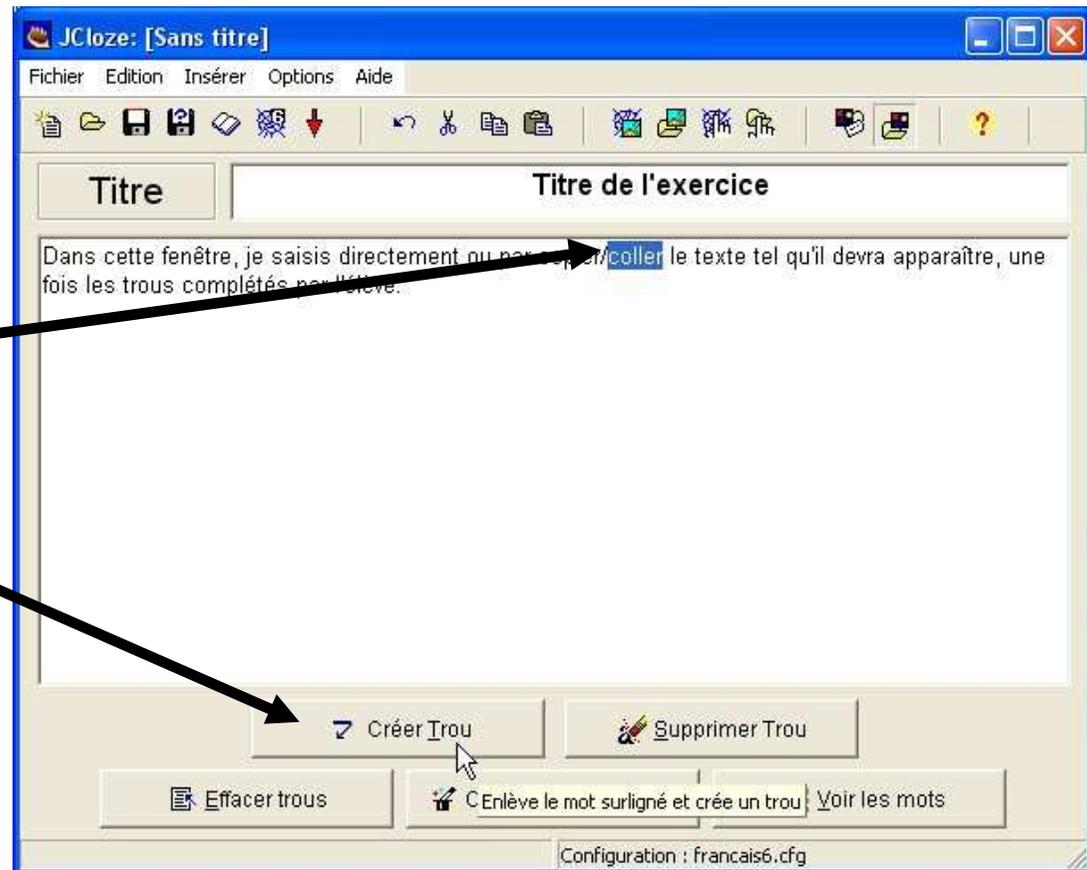
- soit le taper dans la fenêtre.
- soit copier/coller un document préexistant.



2) Saisir les données

c) Les mots destinés à devenir des «trous »

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'élément destiné à devenir un « trou » :
2. Valider cette sélection en cliquant sur le bouton «créer trou »



2) Saisir les données

d) La fenêtre contextuelle

La fenêtre contextuelle qui apparaît permet de

- Donner un indice pour mettre l'élève « sur la piste ».
- Saisir toutes les réponses alternatives acceptées

The screenshot shows a software window titled "Gestion des mots / trous". It contains a form with the following fields and annotations:

- Trou #**: A text box containing the number "1". A red arrow points to it with the annotation "• N° du trou".
- Mot**: A text box containing the word "coller". A red arrow points to it with the annotation "• Élément précédemment sélectionné destiné à devenir un « trou »".
- Indice**: A text box containing the sentence "À la lecture de ce mot, on reste scotché". A black arrow points to it from the text "Donner un indice pour mettre l'élève « sur la piste »".
- Autres bonnes réponses acceptées**: A section containing a list of alternative answers. The first entry is "1 insérer". A black arrow points to the number "1" in this entry from the text "Saisir toutes les réponses alternatives acceptées".
- Buttons**: At the bottom, there are two buttons: "OK" (with a green checkmark icon) and "Aide" (with a question mark icon). A black arrow points to the "OK" button from the text "Une fois les données rentrées, il faut valider la saisie."

Une fois les données rentrées, il faut valider la saisie.

3) Configurer l'exercice

Une fois les données de l'exercice saisies, on doit configurer l'exercice, c'est-à-dire libeller les consignes, définir l'apparence de la page et préciser certaines options.

On accède à la fenêtre de configuration

- soit par le menu « options »

- soit par l'icône :



3) Configurer l'exercice

La fenêtre de configuration

Cette fenêtre est composée de plusieurs pages accessibles par des onglets : à chacun d'eux correspond une fonction :

Libeller sous-titre et consigne

Libeller les divers feedbacks

Libeller les divers boutons et définir les liens vers d'autres pages

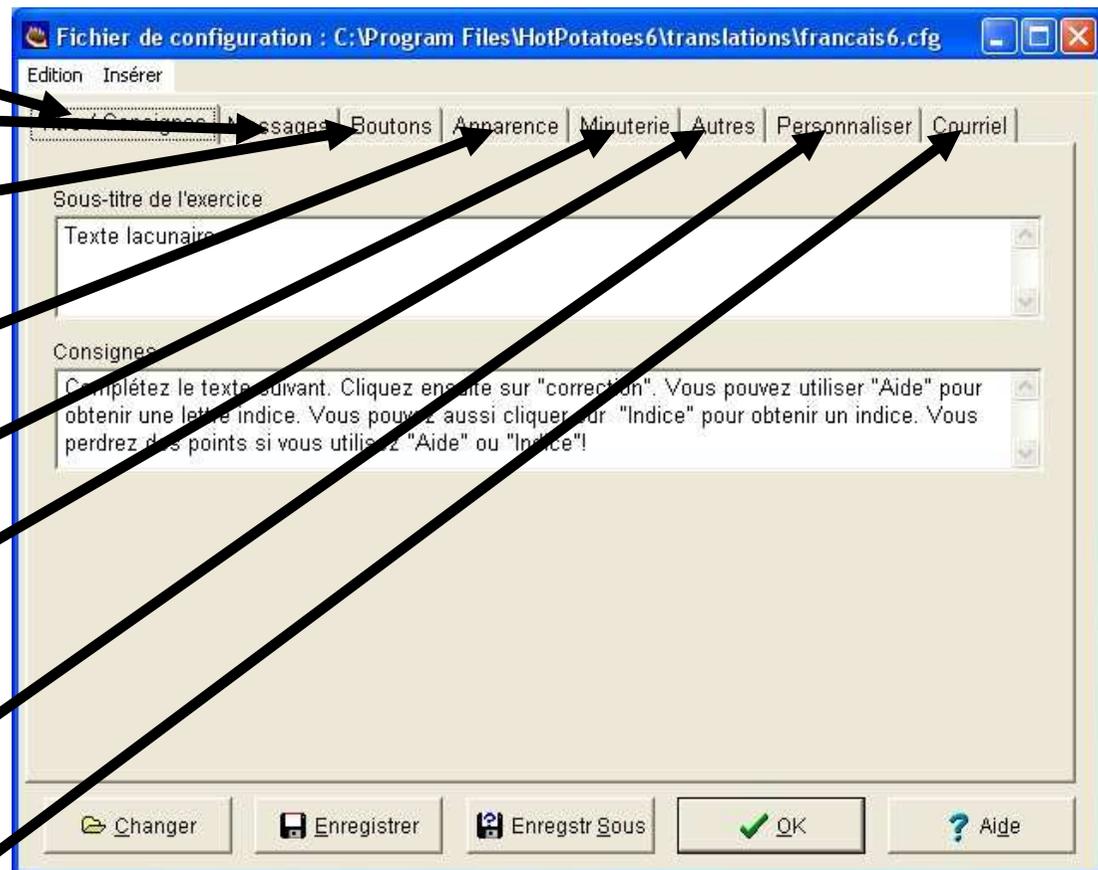
Définir l'apparence que prendra la page d'exercice

Fixer un temps limite de réalisation de l'exercice

Choisir et paramétrer le cas échéant des options supplémentaires

Insérer dans le code source de la page des éléments apportant des fonctions ou informations supplémentaires

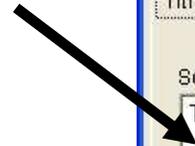
version payante : définir les paramètres d'expédition e-mail des exercices



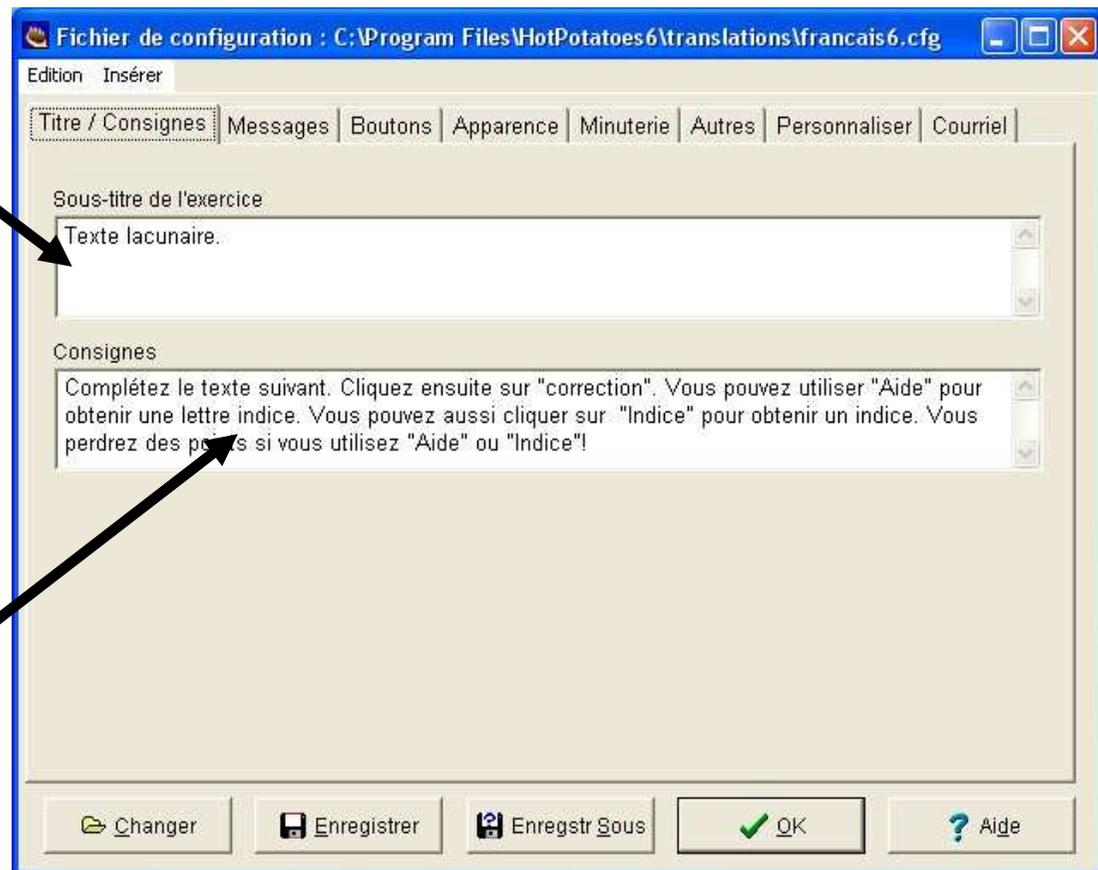
3) Configurer l'exercice

a) Onglet sous-titre et consignes

Libeller le sous-titre



Libeller la ou les consignes



3) Configurer l'exercice

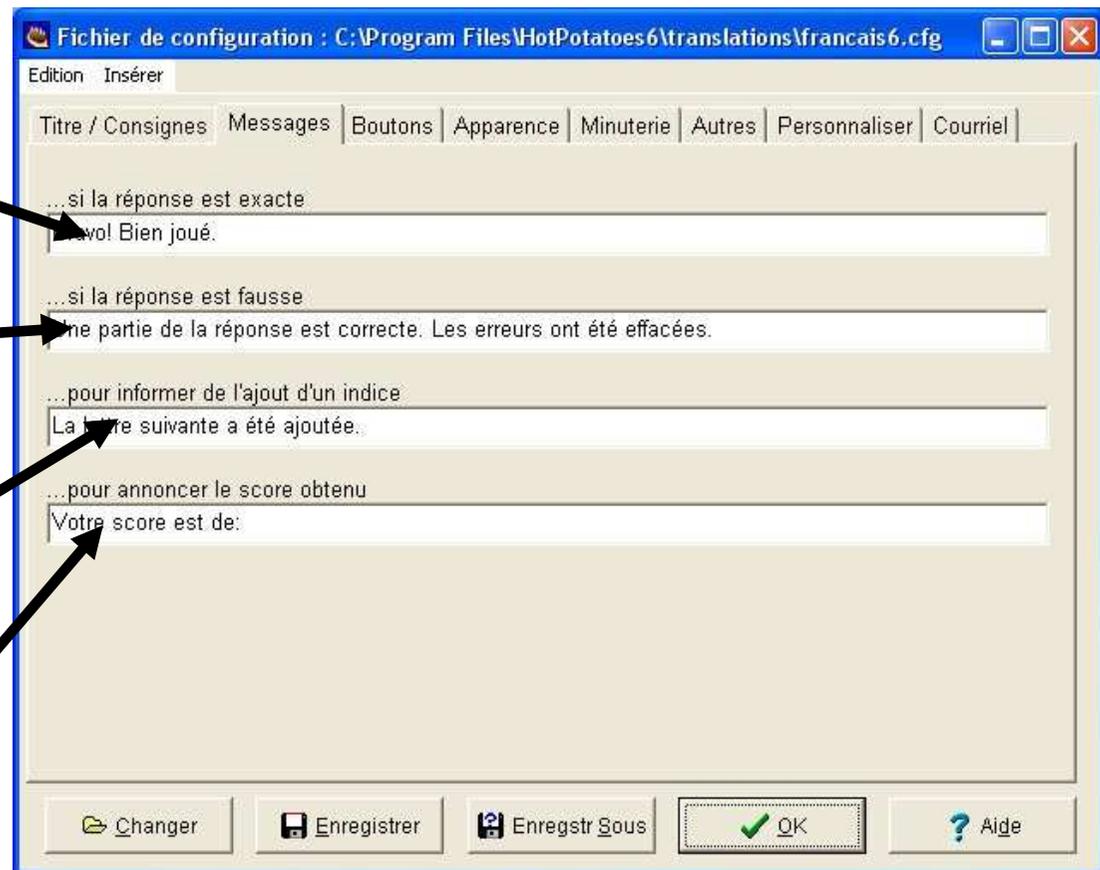
b) Onglet messages « feedbacks »

Message délivré en cas de réussite complète

Message délivré en cas de réussite partielle

Message délivré en cas d'ajout d'une lettre indice

Message d'annonce du résultat



3) Configurer l'exercice

c) Onglet boutons / liens

Intitulé du bouton de correction

Intitulé du bouton de validation

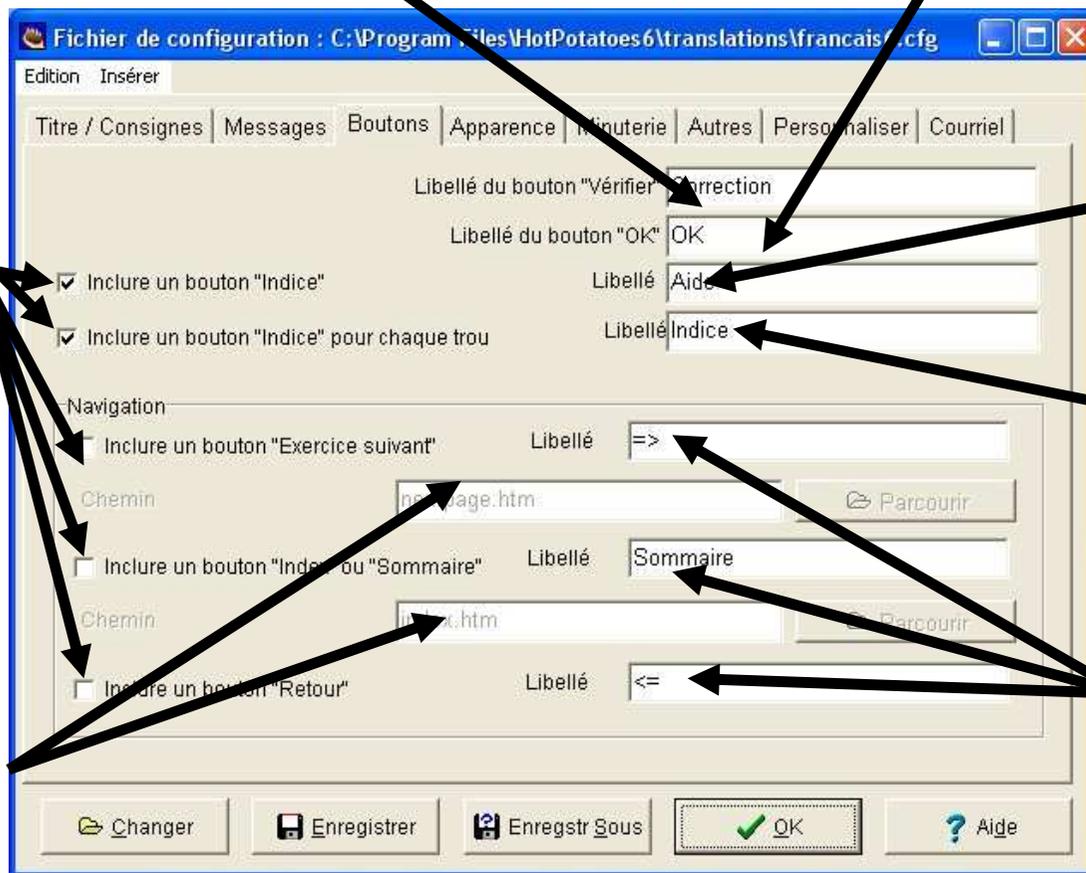
Intitulé du bouton indice (lettre ajoutée automatiquement)

Intitulé du bouton aide contextuelle pour chaque trou

Intitulés des boutons de navigation de la page web

Validation de certaines options

Url des pages web associées



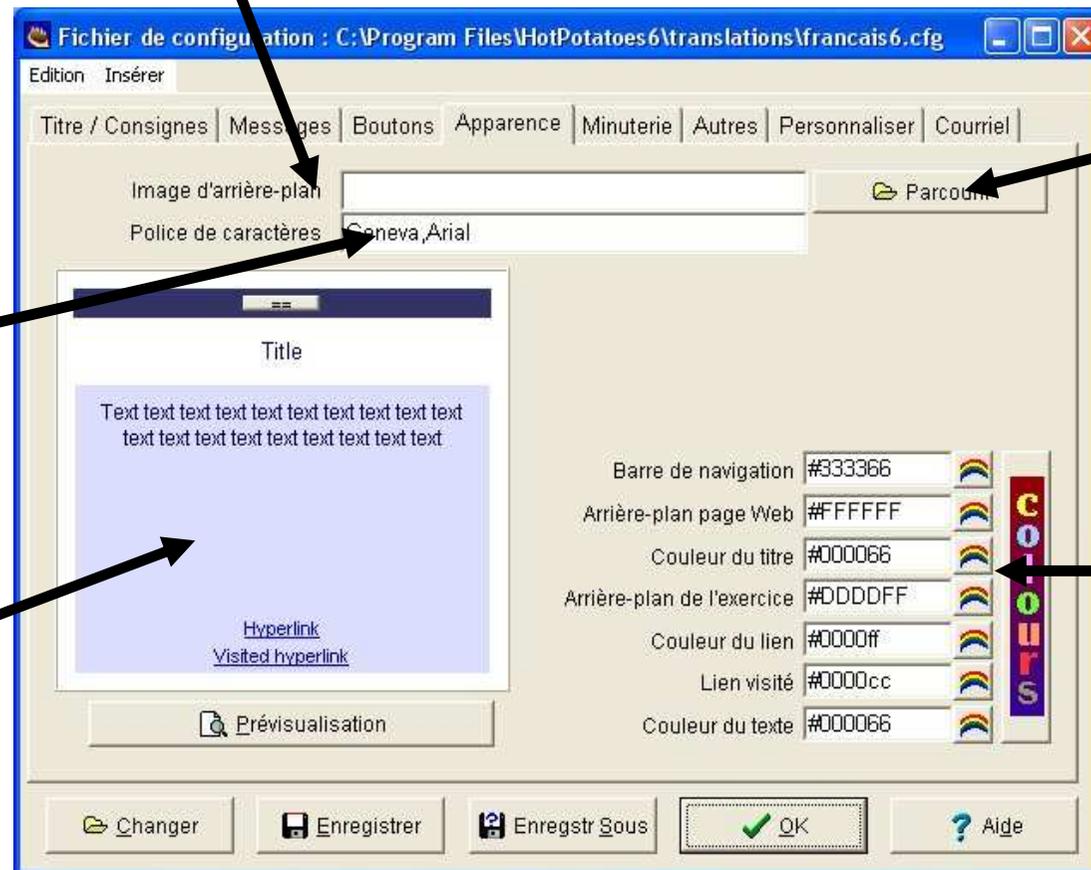
3) Configurer l'exercice

d) Onglet apparence de la page web

Image de fond de page

Police de caractère

Aperçu de l'apparence de la page en fonction des options définies



Recherche du fichier image à incorporer

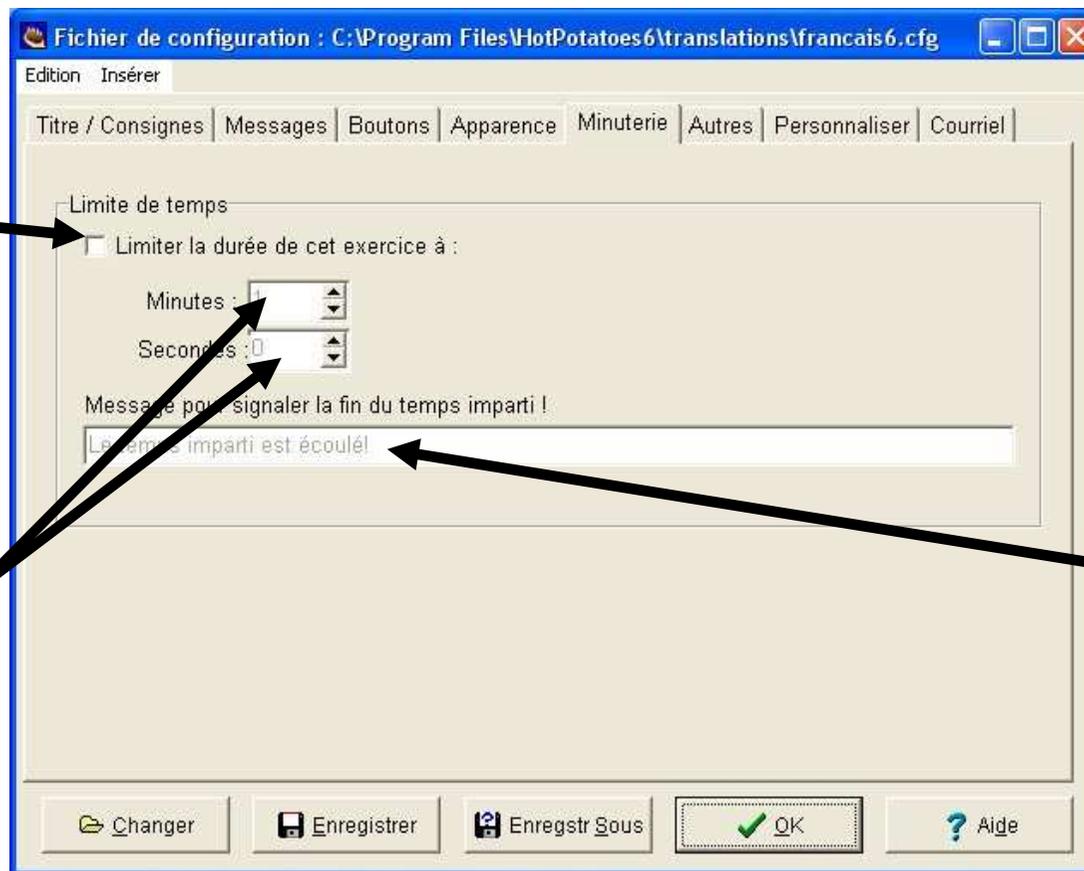
Choix de couleurs concernant les divers éléments de la page

3) Configurer l'exercice

e) Onglet temps limité pour la réalisation de l'exercice

Activation
de l'option

Paramétrage
de la durée
maximale de
réalisation de
l'exercice



Message
indiquant
l'expiration
des délais
fixés

3) Configurer l'exercice

f) Onglet options diverses

Options à activer

Adjonction d'une liste aléatoire des réponses à intégrer

Respect de la casse (majuscules / minuscules)

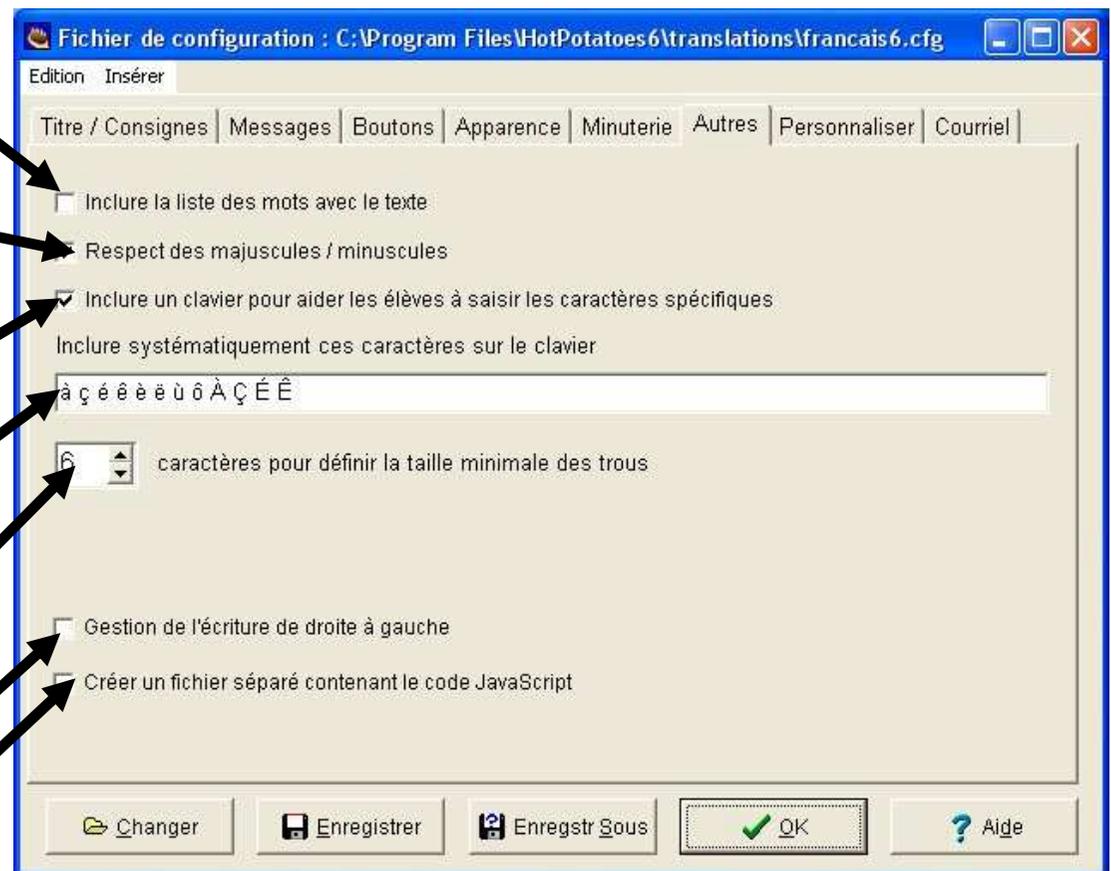
Ajout d'un clavier virtuel pour caractères spéciaux

Ajouts de caractères au clavier virtuel

Taille minimale des trous

Ecriture de droite à gauche

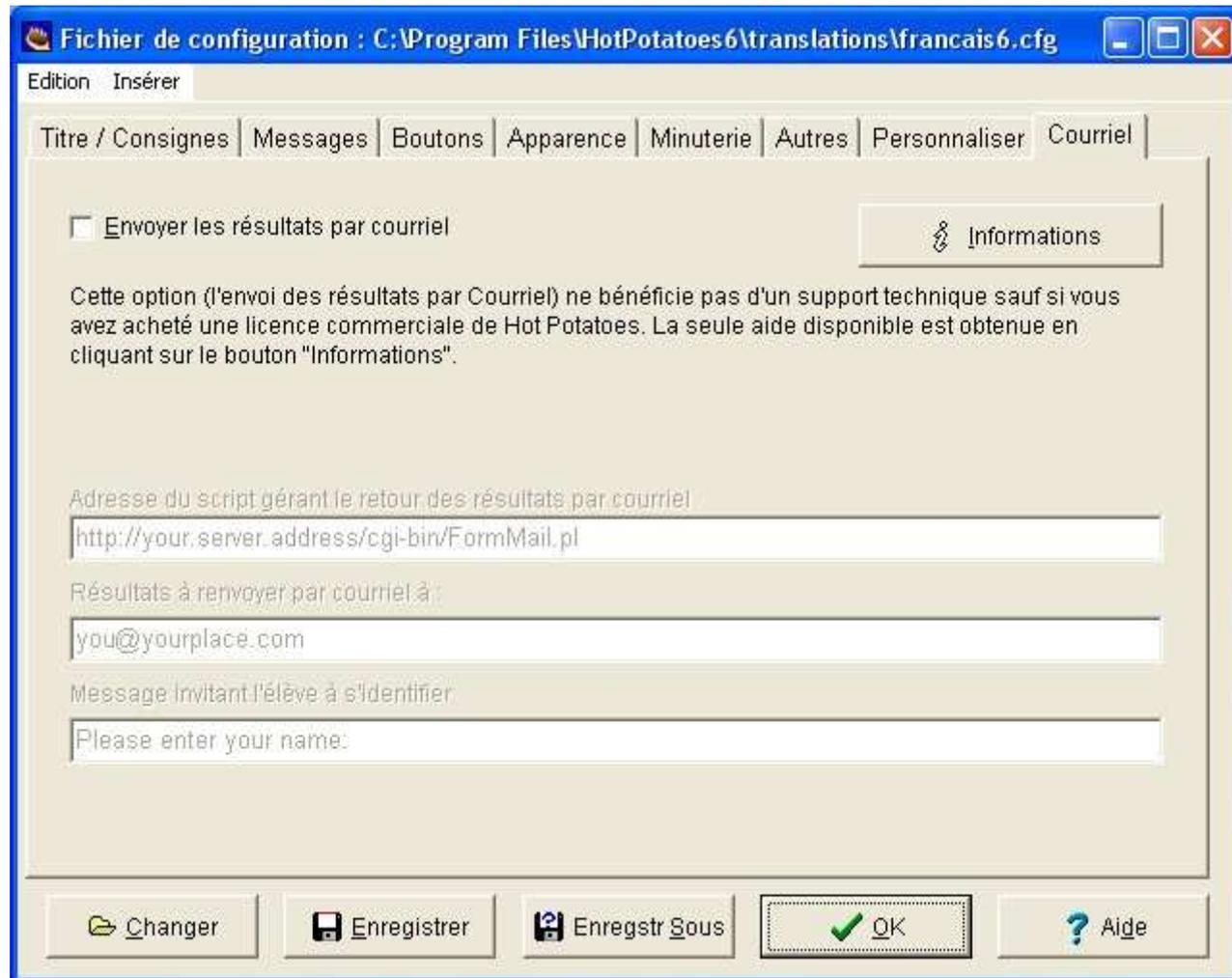
Fichier source séparé



3) Configurer l'exercice

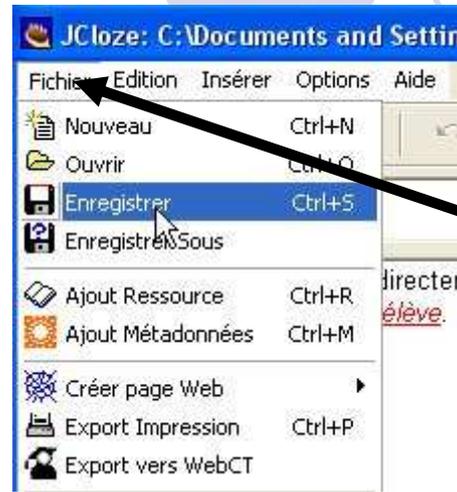
h) Onglet courriel

Cette fonction n'est disponible que dans la version payante du logiciel et permet à l'enseignant de recevoir les résultats de l'exercice par e-mail



The screenshot shows a Windows-style configuration window titled "Fichier de configuration : C:\Program Files\HotPotatoes6\translations\français6.cfg". The window has a menu bar with "Edition" and "Insérer". Below the menu bar is a tabbed interface with tabs for "Titre / Consignes", "Messages", "Boutons", "Apparence", "Minuterie", "Autres", "Personnaliser", and "Courriel". The "Courriel" tab is active. It contains a checkbox labeled "Envoyer les résultats par courriel" which is currently unchecked. To the right of this checkbox is a button with a question mark icon and the text "Informations". Below this is a paragraph of text: "Cette option (l'envoi des résultats par Courriel) ne bénéficie pas d'un support technique sauf si vous avez acheté une licence commerciale de Hot Potatoes. La seule aide disponible est obtenue en cliquant sur le bouton 'Informations'". There are three text input fields: the first is labeled "Adresse du script gérant le retour des résultats par courriel" and contains the text "http://your.server.address/cgi-bin/FormMail.pl"; the second is labeled "Résultats à renvoyer par courriel à:" and contains "you@yourplace.com"; the third is labeled "Message invitant l'élève à s'identifier" and contains "Please enter your name:". At the bottom of the window are five buttons: "Changer" (with a folder icon), "Enregistrer" (with a floppy disk icon), "Enregstr Sous" (with a floppy disk icon and a question mark), "OK" (with a green checkmark), and "Aide" (with a question mark icon).

4) Enregistrer le fichier générateur

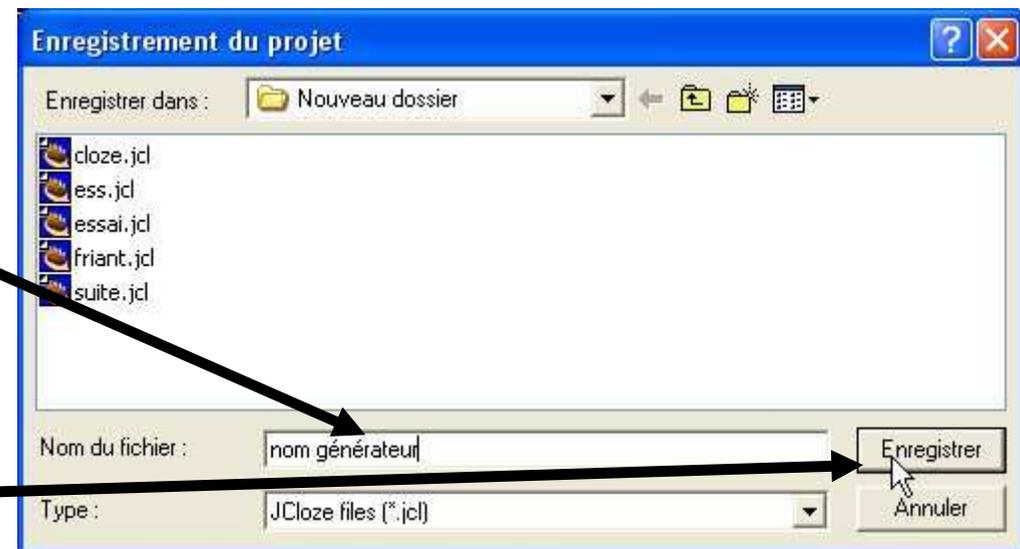


En passant par le menu fichier



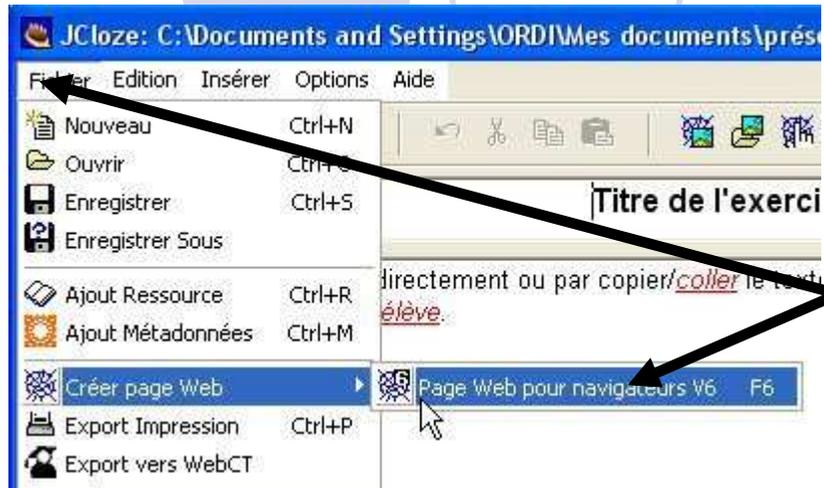
En utilisant l'icône correspondante

Donner alors un nom au fichier générateur



Valider l'enregistrement

4) Editer et enregistrer l'exercice



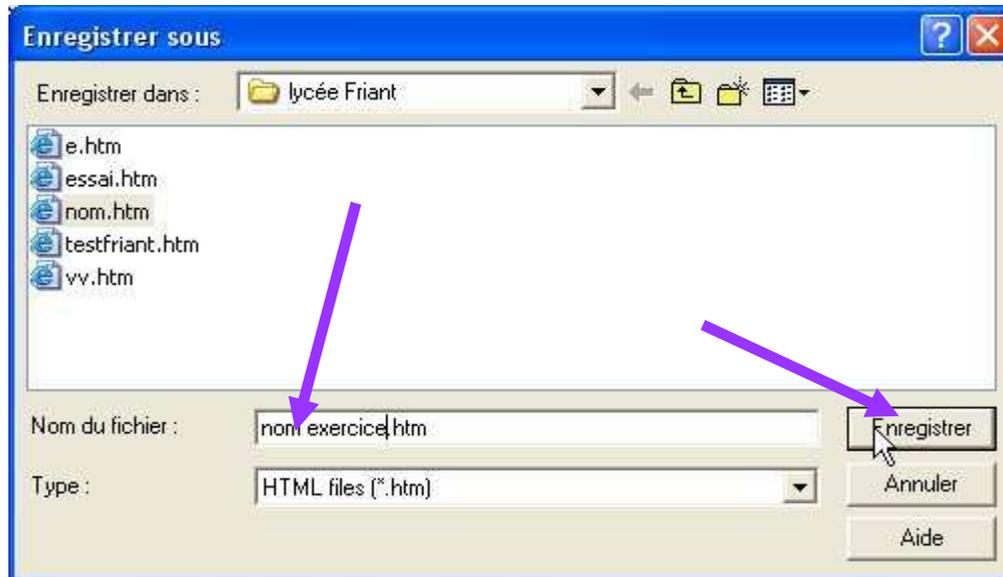
1) Editer la page

En passant par le menu fichier

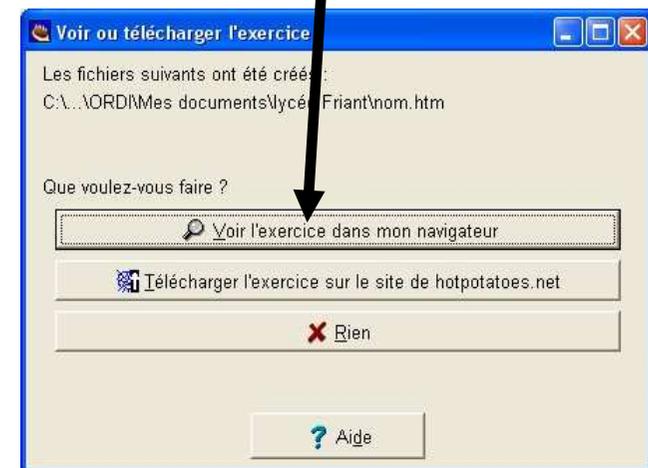


En utilisant l'icône « net »

2) Enregistrer de façon «classique»



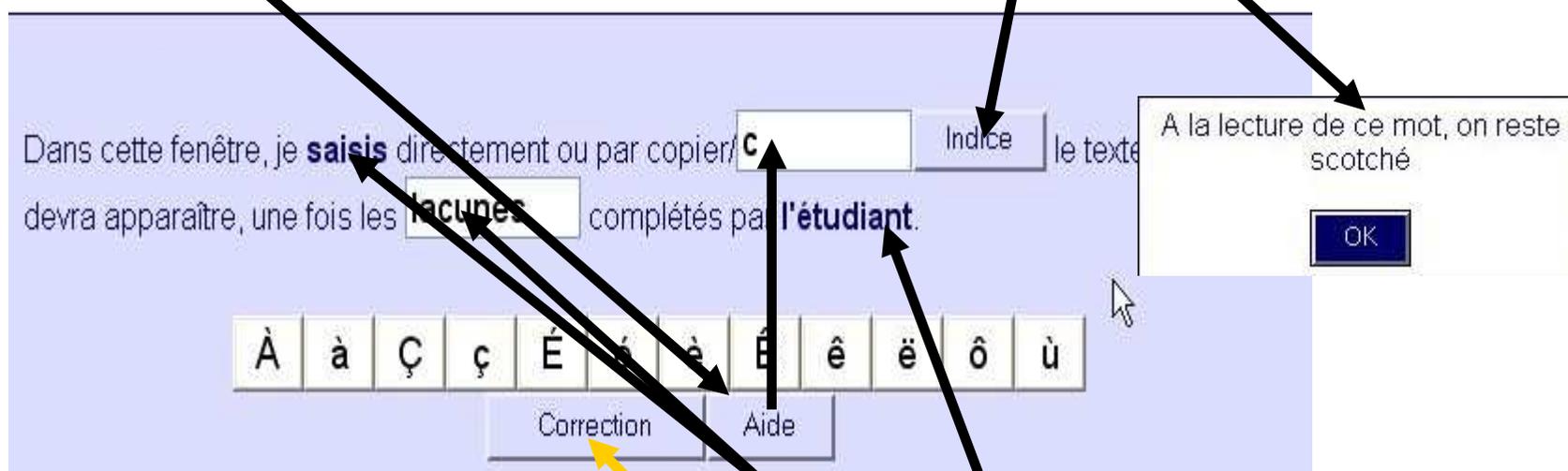
3) Le logiciel propose alors une visualisation immédiate de l'exercice



Aperçu de l'exercice

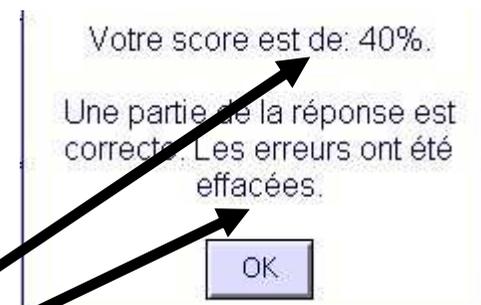
Le bouton d'aide permet d'obtenir une lettre dans la case sélectionnée

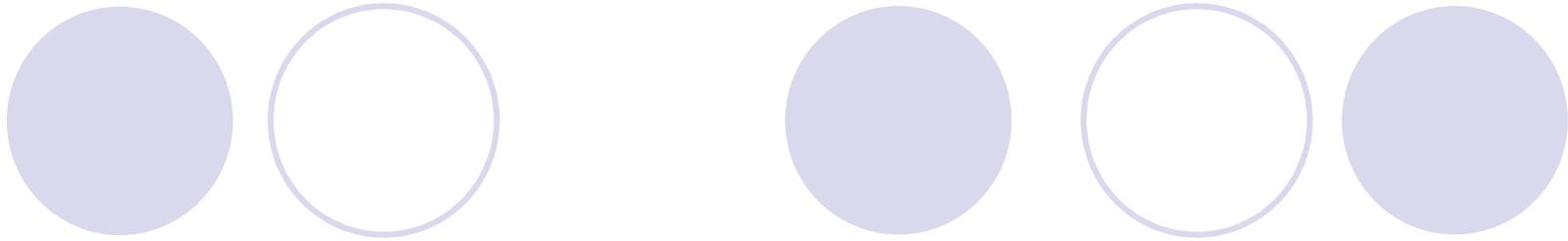
En cliquant le cas échéant sur le bouton «indice», on obtient l'indication saisie dans la fenêtre contextuelle



Après saisie des réponses, on teste l'exercice

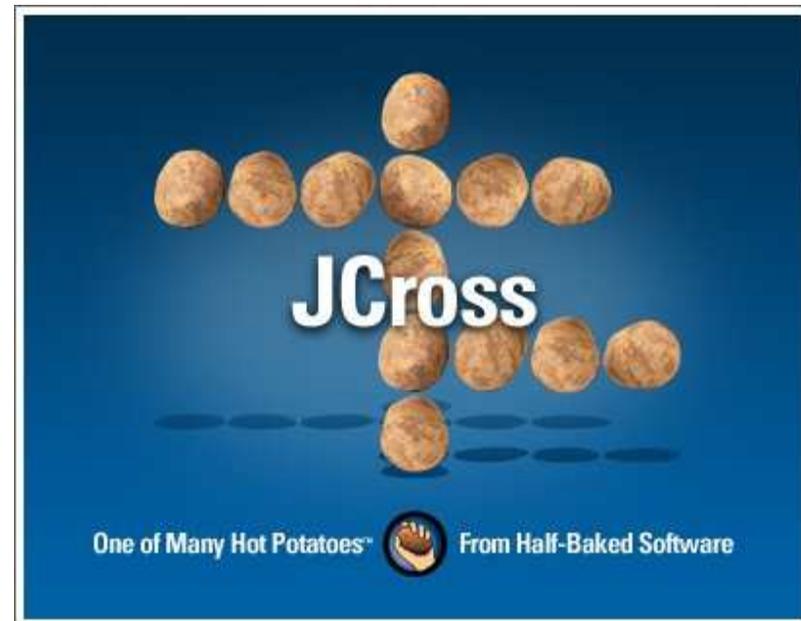
- **les réponses non acceptées demeurent dans la fenêtre**
 - **les bonnes réponses apparaissent en caractères gras**
 - **le bilan de l'exercice est calculé par l'ordinateur qui affiche également le feed-back**





Elaborer des mots croisés avec JCross: Les différentes étapes

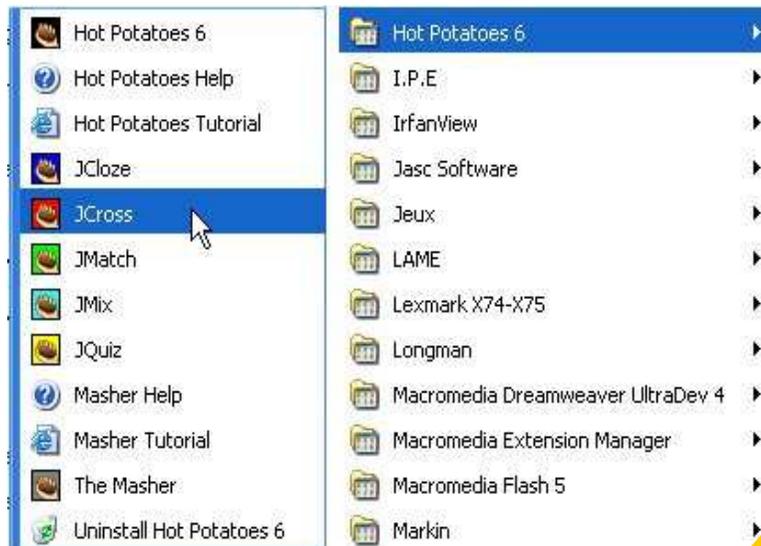
- 1- [Lancer JCross](#)
- 2- [Saisir les données](#)
- 3- [Configurer l'exercice](#)
- 4- [Enregistrer le fichier générateur](#)
- 5- [Aperçu de l'exercice](#)



1) Lancer JCross

2 options

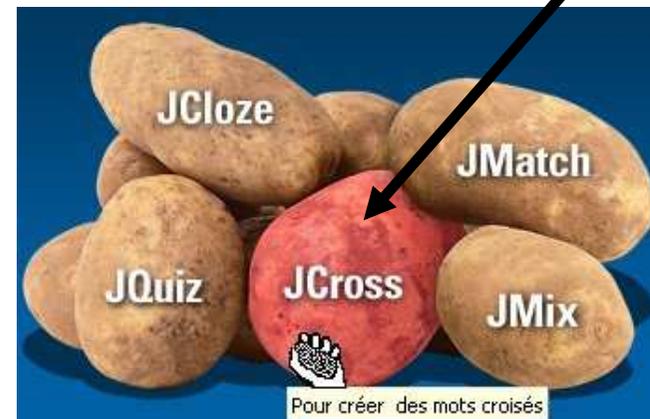
1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes 6 / JCross



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JCross



2) Raccourci Hot Potatoes 6



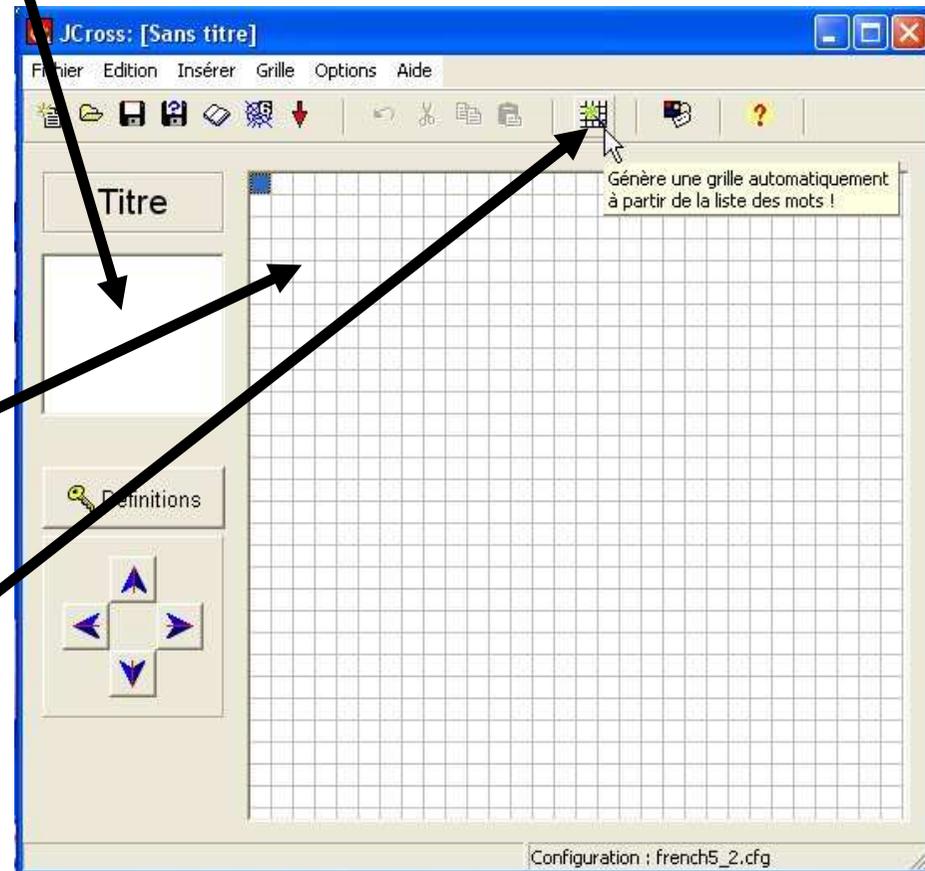
2) Saisir les données

Le titre

Les mots

On peut

- soit rentrer manuellement les mots dans la grille
- soit faire appel à la fonction « grille automatique » du logiciel

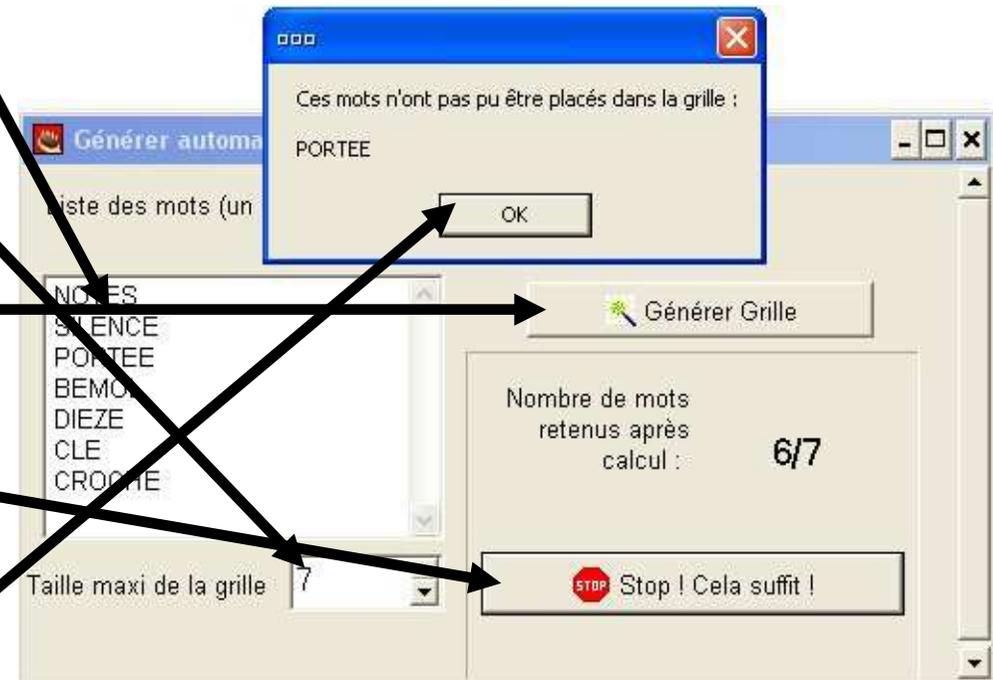


2) Saisir les données

Grille automatique Fenêtre contextuelle

Écrire les mots clefs majuscules

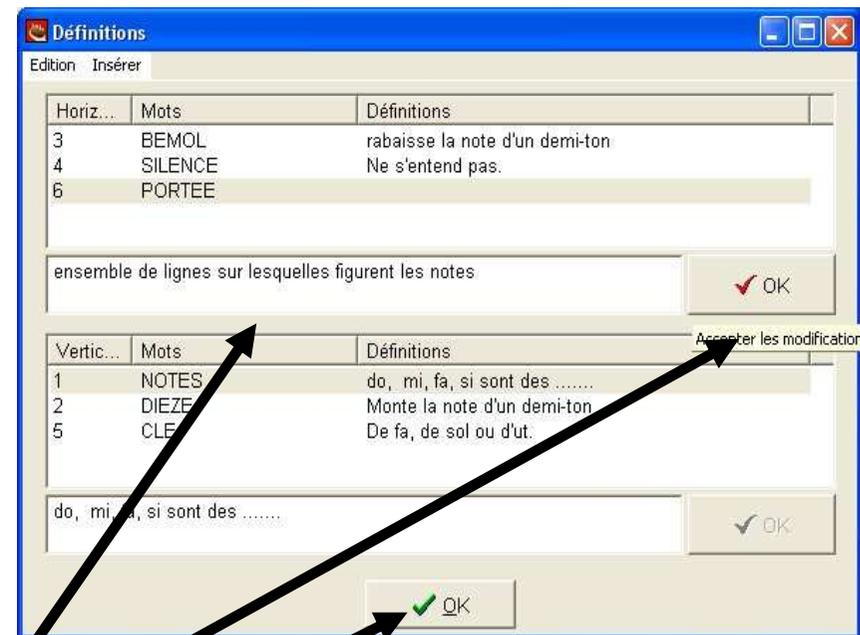
1. Saisir les mots destinés à figurer dans la grille
2. Définir en nombre de cases par côté la taille du mot croisé
3. Lancer la fonction de calcul automatique
4. Arrêter le travail de calcul de l'ordinateur
5. Valider, le cas échéant (ici, un mot n'a pu être intégré)



2) Saisir les données

saisie des définitions
fenêtre contextuelle

Grille générée
automatiquement



1. Appeler la fenêtre de saisie
2. Saisir et valider chaque définition
3. Valider l'ensemble des saisies

3) Configurer l'exercice

Une fois les données de l'exercice saisies, on doit configurer l'exercice, c'est-à-dire libeller les consignes, définir l'apparence de la page et préciser certaines options.

On accède à la fenêtre de configuration soit par le menu « options », soit par le bouton :



4) Enregistrer fichier générateur

Par le menu « fichier » ou l'icône correspondante



Par le menu « fichier » ou l'icône correspondante

5) Editer + enregistrer fichier exercice

Aperçu de l'exercice

Extrait fenêtre de définitions

N		D							
O		I							
T	B	E	M	O	L				
E		Z							
S	I	L	E	N	C	E			
						L			
P	O	R	T	E	E				

- Lorsque l'élève clique sur un chiffre, la définition saisie ici apparaît ici

Vertic...	Mots	Définitions
1	NOTES	do, mi, fa, si sont des

- L'élève rentre le mot dans la fenêtre de saisie
- Il l'insère dans le mot croisé
- Une fois les cases remplies, il procède à l'évaluation

Complète le mots-croisés. Ensuite, clique sur le bouton "Correction". Clique sur le numéro dans la grille pour connaître l'énoncé qui te permettra de trouver le mot. Tu peux aussi cliquer sur "Aide" pour obtenir un indice.

Vertical : 1: do, mi, fa, si sont des

Enter Aide

Correction

Grille de saisie

Grille d'exercice

Elaborer un QCM ou un questionnaire avec JQuiz: Les différentes étapes

- 1- [Lancer JQuizz](#)
- 2- [Saisir les données](#)
- 3- [Configurer l'exercice](#)
- 4- [Aperçu de l'exercice](#)

Exemple: QCM sur le
chapitre Commerce
International, Croissance et
développement

[http://uk1.hotpotatoes.net/ex/
26394/NBZRENOG.php](http://uk1.hotpotatoes.net/ex/26394/NBZRENOG.php)

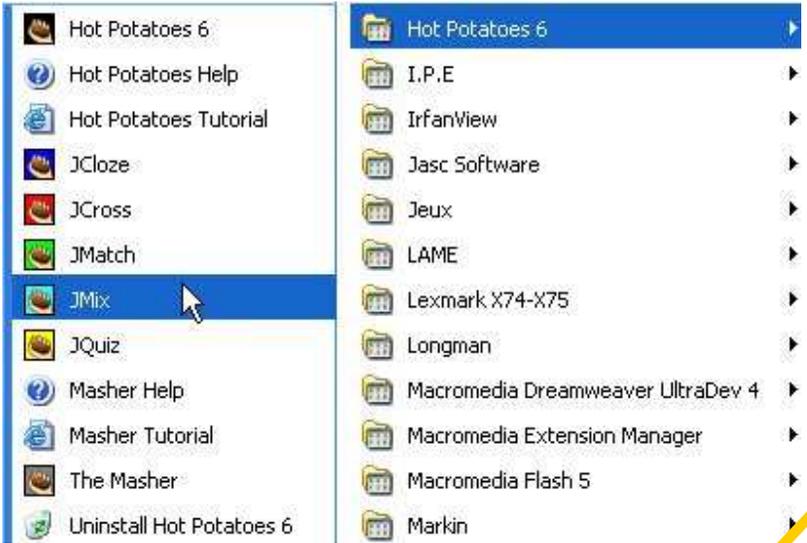




1) Lancer JQuiz

2 options

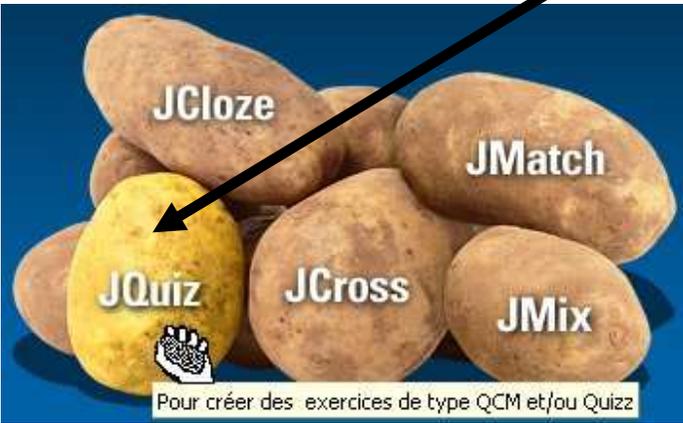
1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes 6 / JQuiz



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JQuiz



2) Raccourci Hot Potatoes 6



2) Saisir les données

la fenêtre de saisie : choix de la nature du test



Cette liste déroulante permet de choisir la nature du test en lien avec la question



- Questionnaire à choix multiple avec une ou plusieurs réponses admises
- Quiz ou questionnaire à réponse courte saisie par l'élève
- Hybride : option permettant en cas d'échec de l'élève de basculer automatiquement du Quiz vers le QCM.
- Multisélection : questionnaire où plusieurs réponses simultanées sont exigées

2) Saisir les données

la fenêtre de saisie

Navigation entre les questions

Saisir les données

- Titre
- Question
- Réponse(s)
- Feedbacks en lien avec les réponses données ou choisies

JQuiz: C:\Documents and Settings\ORDINBureau\ler.jqz

Fichier Edition Insérer Gestion_Questions Options Aide

Titre Mythologie

Q1 Quel est le roi des Dieux dans l'Antiquité?

Réponses

Commentaires

Configuration :

Sélection du type du test concernant la question en cours :

- Quiz
- QCM
- Hybride
- Multi-sélection

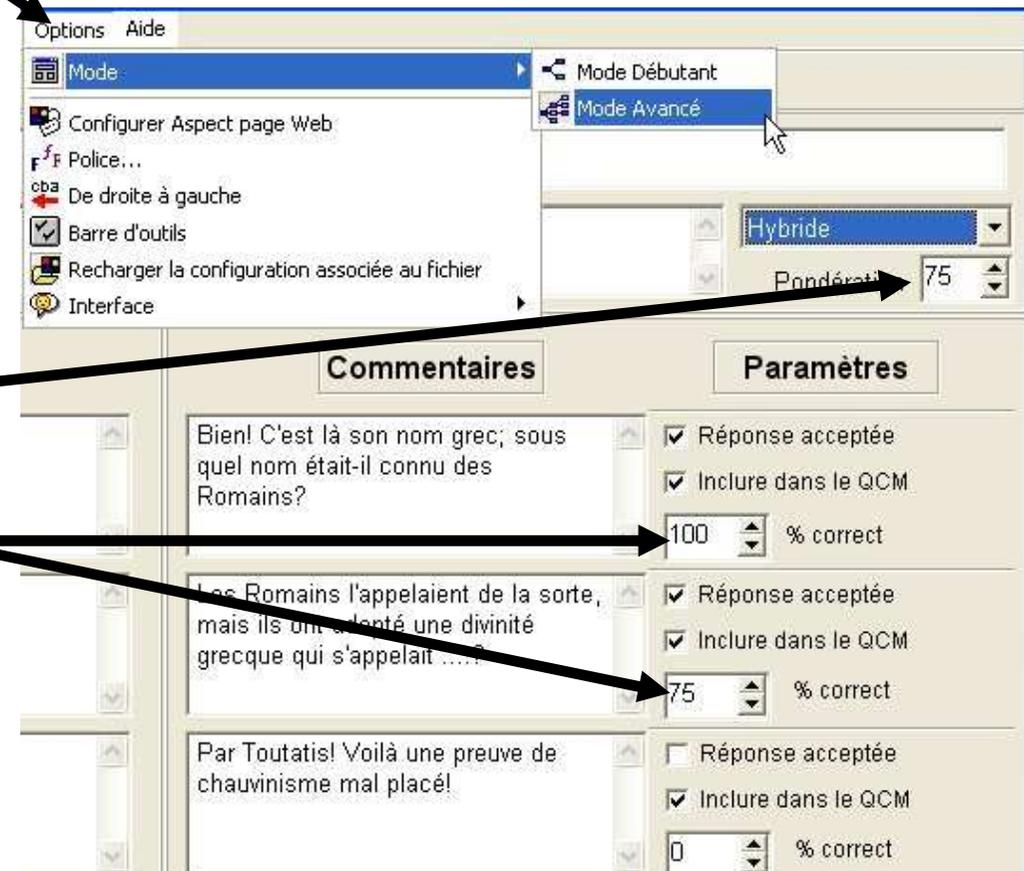
Validation des réponses acceptées

Pour « hybride », validation des réponses devant figurer dans le QCM

2) Saisir les données le mode avancé

- Il permet d'affecter aux questions et aux réponses une importance relative dans l'évaluation globale
- Accès à ce mode : menu « options »

- Valorisation en pourcentage de la question
- Valorisation en pourcentage de la réponse



3) Configurer l'exercice

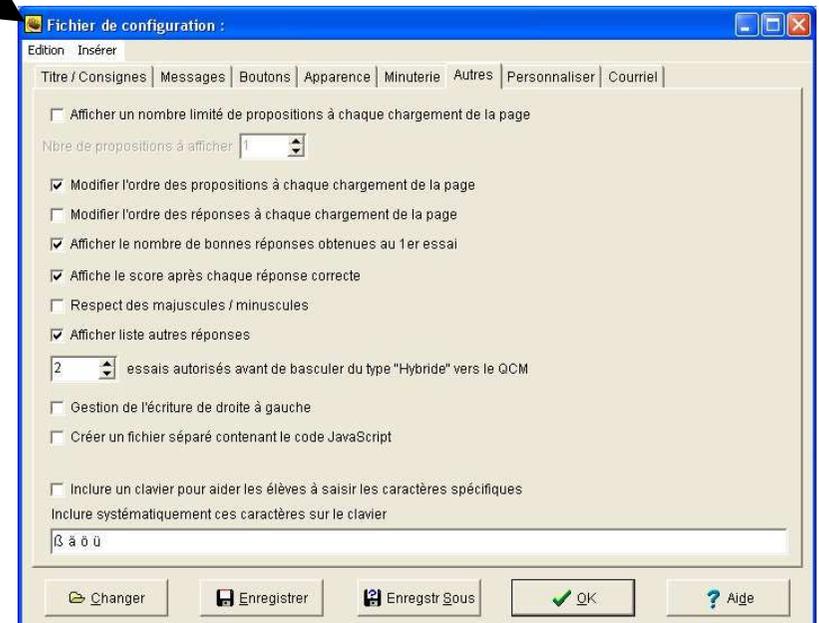
onglet « autres » : options spécifiques



Accès à la fenêtre de configuration

Les options concernent

- la présentation aléatoire des questions et réponse
- divers affichages d'informations
- le respect ou non de la casse (majuscules minuscules)
- en mode hybride, le nombre de tentatives en mode Quiz avant le passage en mode QCM



Aperçu de l'exercice

1. Titre

2. Question

3. Feedback

- Version quiz
- Version QCM choix unique
- Version QCM avec plusieurs réponses obligatoires

Fenêtre saisie réponse

Boutons à cliquer

Cases à cocher

Mythologie - Microsoft Internet Explorer

Par Toutatis! Voilà une preuve de chauvinisme mal placé!

Choisis toutes les réponses valides

Quel est le roi des Dieux dans l'Antiquité?

A. ? Jupiter

B. ? Astérix

C. ? Bacchus

D. ? Zeus

a. Astérix

b. Bacchus

c. Zeus

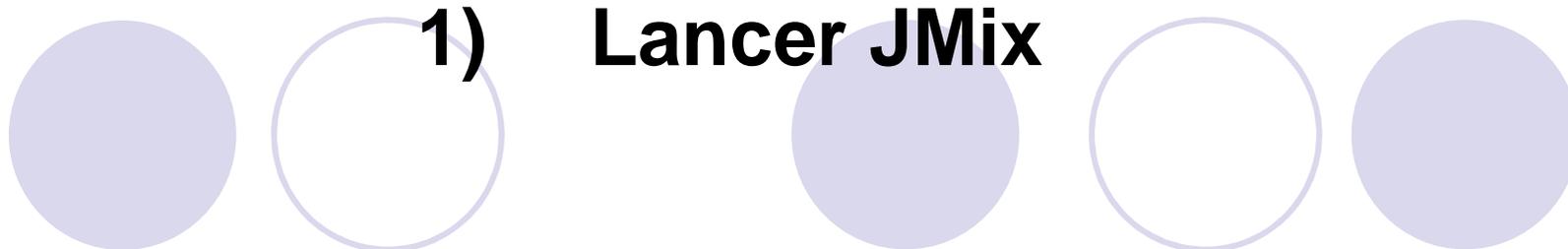
d. Jupiter

Tester

Aide

Terminé

Poste de travail



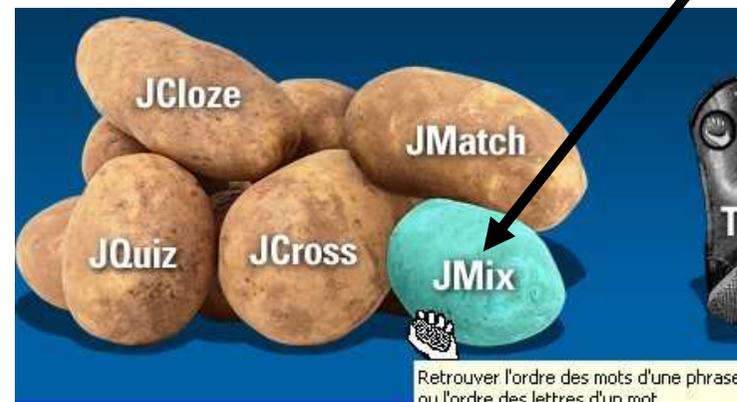
2) Raccourci Hot Potatoes 6



Fenêtre d'attente



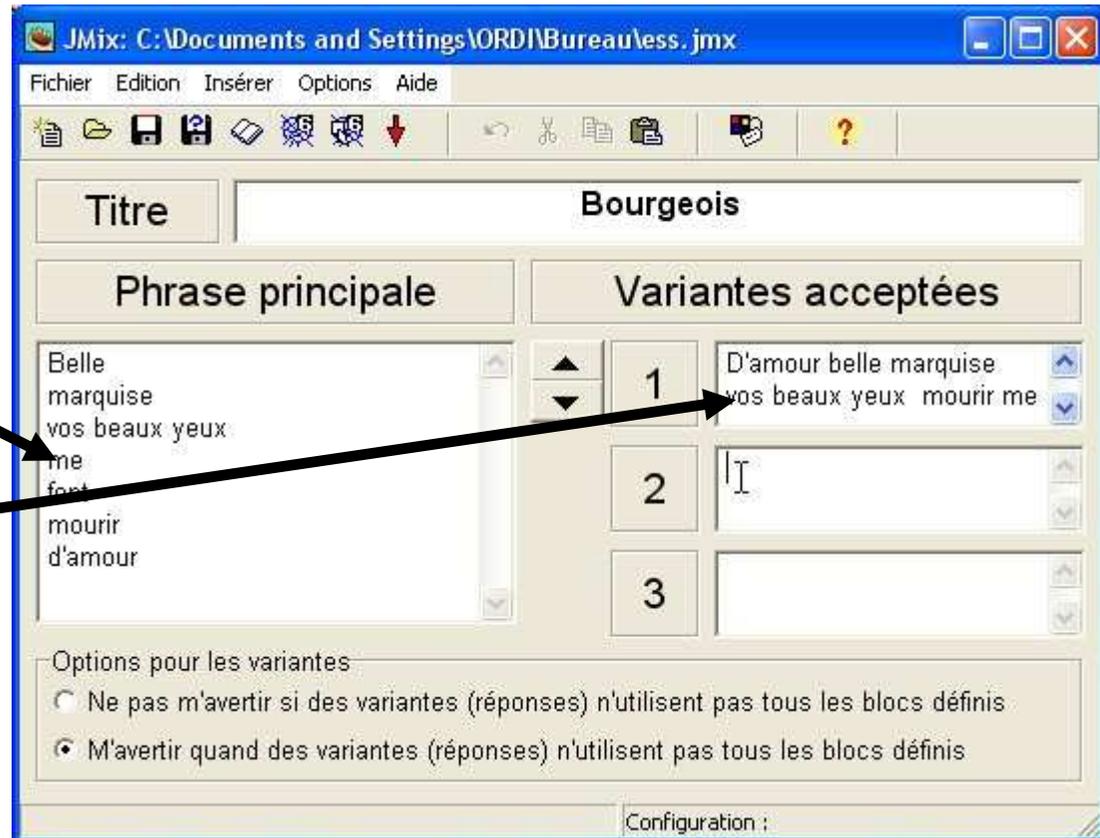
Sélection de la patate JMix



2) Saisir les données

la fenêtre de saisie

1. Saisir, les uns sous les autres, les éléments de phrase destinés à être rangés
2. Saisir les phrases alternatives acceptées



4) Enregistrer fichier générateur

Par le menu « fichier » ou l'icône correspondante

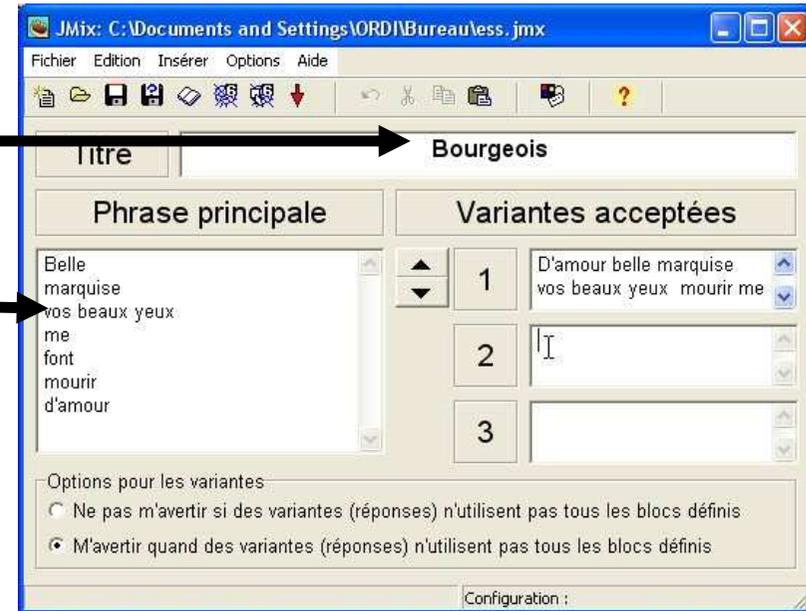
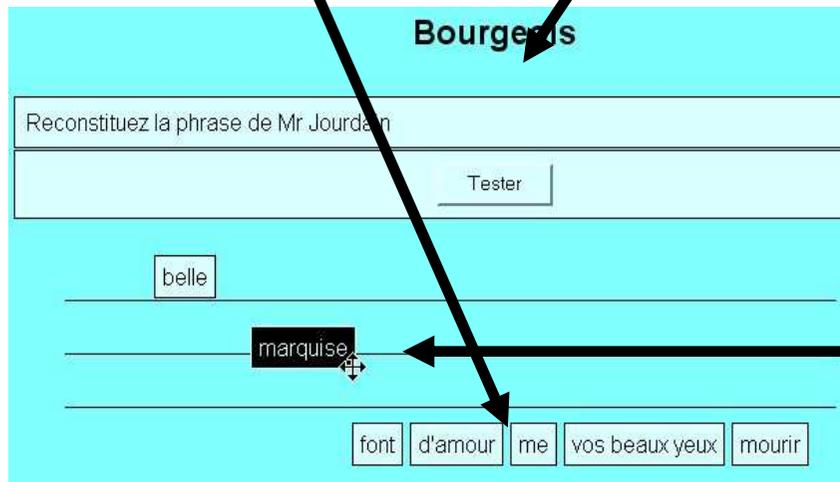


Par le menu « fichier » ou l'icône correspondante

5) Editer + enregistrer fichier exercice

Aperçu de l'exercice

- Titre
- Éléments de phrases à ranger



Dans cette version de l'exercice, l'élève doit ranger les éléments en les glissant avec la souris